



**Infoblatt «Platz für Camper und Spezialfahrzeuge»**

Der Camperplatz ist wenige Gehminuten vom Festgelände Langfori entfernt. Camper und Spezialfahrzeuge werden eingewiesen. Vor Ort erhält jedes Fahrzeug ein Abfallsack der dann gefüllt an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen entsorgt werden muss. Der Platz ist in erster Linie ein Übernachtungs- und kein Festplatz.

Auf dem Camperplatz gibt es kein Wasser und auch kein Strom. Das Betreiben von Feuerstellen, grillieren, abfeuern von Pyromaterial, usw. ist auf dem ganzen Festgelände inkl. Zeltplatz und Camperplatz untersagt.

Toiletten (Toi Toi) gibt es vor Ort, Duschen stehen in den Sporthallen zur Verfügung. Das Entleeren von Abwassertanks und offen lassen von Abwasser Hähnen ist auf dem ganzen Gelände verboten.

Jeder Verein verlässt den Platz bei der Abreise wie er ihn angetreten hat. Das heisst aufgeräumt und den Abfall an der dafür vorgesehenen Stelle entsorgt.

**Ordnung auf dem Stellplatz für «Camper und Spezialfahrzeuge»**

- Keine Parkplätze und Zufahrt für PKW
- Für die An- und Abreise müssen ausschliesslich die dafür vorgesehenen Strassen benutzt werden.
- Auf dem ganzen Gelände gilt striktes Feuerverbot, das heisst, keine Grillplätze, keine offenen Feuer. Es werden rigorose Kontrollen durchgeführt.
- Folgende Gegenstände sind auf dem Platz nicht erlaubt:

<b>Brennbare Materialien:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gas (in jeglicher Form)</li> <li>- Benzin</li> <li>- Flüssigspiritus</li> </ul>	<b>Feuerwerke und Laserpointer:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Raketen, Vulkane</li> <li>- Petarden</li> <li>- Laserpointer</li> </ul>	<b>Waffen</b>
<b>Grosse Werkzeuge:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Beil, Axt</li> <li>- Säge</li> <li>- Spaten, Schaufel</li> </ul>	<b>Geräte &amp; Möbelstücke:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Polstergruppen</li> <li>- Kühlschränke</li> <li>- Generatoren</li> </ul>	<b>Glas</b> Die Tiere danken es euch



Zufahrt Camper / Spezialfahrzeuge (Achtung Einbahnverkehr)

